

Tävlingsbestämmelser och tävlingsregler Korfive-a-side (Inomhusfotboll)

Korpförbund/korpförening som vill arrangera lokala tävlingar kan använda Korpens tävlingsregler men har rätt att utgå från sina egna lokala regler.

Tävlingsbestämmelser och tävlingsregler för korfive-a-side (inomhusfotboll)

Följande gäller för korfive-a-side i korpens nationella arrangemang, Sommar och Vinter-Korpiaden samt ev kval till dessa. Vissa avvikelser kan förekomma vilket meddelas av arrangören

Korpens regler gäller med följande undantag och preciseringar jämfört med Svenska Fotbollsförbundets tidigare five-a-side regler

Korpmatör

Korpmatör är den spelare som **har** tävlingslicens i Svenska Fotbollsförbundet.
För att korpmatörer ska få delta får de inte tjäna pengar på sin idrott

Korpmotionär

Korpmotionär är den spelare som **inte** har tävlingslicens i Svenska Fotbollsförbundet.

Spelklasser

Dam
Herr
Mixed

Klassindelning görs lokalt i varje förening/förbund avseende korpmotionärer och korpmatörer.
Vid fel användande av spelare har tävlingsledning dock rätt att agera enligt Korpens tävlingsbestämmelser kap 5
OBS! Endast tillåtet att delta i ett lag/klass
Vid få deltagare/klass kan ihopslagning av klasser ske

Åldersklasser

Korptävlingar arrangeras i huvudsak för deltagare från 16 år och uppåt
Åldersindelning görs lokalt i varje förening/förbund
Vissa undantag kan göras gällande ålder. Dispens ges av tävlingsledning

Spelregler

Gruppspel med minst 4 lag i varje grupp
Matchen spelas på en plan med måtten 40*20 m
4 utespelare+ 1 målvakt obegränsat antal avbytare

Boll i/ur spel:

Om bollen går ut över kortlinjen, måste målvakten kasta/rolla ut bollen med händerna. Han/hon får dock inte kasta bollen över halva plan (bollen måste åtminstone studsas på egna planhalva, eller ta på en spelare)

Kast över halva plan bestraffas med en frispark vid mittlinjen där bollen korsat den.
Om bollen är i spel (målvakten har gjort en räddning ex.) då FÅR målvakten kasta bollen hur långt som helst.

Målvakten får ej ta bakåtpass med händerna, detta bestraffas med frispark på straffområdslinjen.
Bakåtpass =när en medspelare passar bollen med fötterna. ALLTSÅ får målvakten ta bollen med händerna om medspelaren passar tillbaka bollen med knät och resten av kroppen som är ovanför knät.

Utanför straffområdet räknas målvakten som en utespelare

Målvakt får inte kasta direkt i mål

Om bollen tar i taket får motståndslaget inspark på sidlinjen där bollen tog i taket.

Efter mål är det avspark och det lag som släppt in mål sätter igång spelet vid mittcirkeln

Farligt spel:

Kroppstacklingar är ej tillåtna inomhus, MEN kamp om bollen är i högsta grad tillåtet (tolkningsfråga vad är vad)

Hands, glidacklingar, farliga kroppstacklingar bestraffas med gult kort samt frispark för motståndarna.

Vårdslöst spel samt farliga glidacklingar bestraffas med frispark för motståndarlaget samt en utvisning (rött kort)

Avstånd:

Avstånd vid frisparkar är 5 meter, står man närmare och stör spelet så bestraffas man med ett gult kort

Avstånd vid hörnor och insparkar är 3 meter står man närmare och stör spelet så bestraffas man med ett gult kort

Tillåtet med tillbakaspel till målvakt- dock får inte målvakt ta med hand.

Boll får slås direkt i mål vid frispark samt hörna

Speltid

Matcherna spelas i två perioder med 10 minuter rullande tid dvs 2*10 min

Paus 2 minuter mellan perioderna

Finalen spelas 2 x 15 minuter rullande tid

Time out (30 sek) får endast tas i finalen.

Vid oavgjort resultat i cupspel gäller straffläggning i kvartsfinaler, tre straffar per lag och därefter sudden death-straffar till avgörande sker.

Vid oavgjort resultat i cupspel i semifinal och final gäller 5 minuter sudden death-spel, därefter straffar som ovan

Upptådande

En deltagare kan få tillsägelse, varning eller bli utvisad enligt Korpens tävlingsbestämmelser kap 5

Utvisningar

En spelare kan få ett gult kort vid förseelse på planen. Två gula kort leder till utvisning

Vid rött kort får spelaren ett personligt straff (laget drabbas av en 2 minuters utv i aktuell match) får spelare ej delta något mer i matchen

Matchstraff

Får spelaren rött kort innebär detta utvisning för resten av matchen. Domaren avgör i fall straffet skall ses som M1, M2 eller M3

M1: Utvisning resten av matchen

M2: Utvisning resten av matchen samt avstängd nästkommande tävlingsmatch

M3: Utvisning resten av matchen samt avstängd nästkommande tävlingsmatch i aktuell tävling samt anmälan till förbundsbestraffning enligt RF:s bestraffningsregler

I övrigt gäller Korpens tävlingsbestämmelser kap 5

Tävlingsjuryns beslut gäller

Utrustning

Alla spelare skall ha enhetlig klädsel med tydlig siffra på ryggen

Målvakten skall ha en avvikande tröjfärg från utespelarna i sitt lag

Kaptenen skall bära kaptensbindel

Skydd på kroppen (knäskydd e t c) får inte vara försett med något material som kan skada med/motspelare

Fotbollsbenskydd är obligatoriskt

Material

Boll ska vara godkänd av Svenska Fotbollsförbundet

Mål ska vara vanliga handbollsmål (Vissa lokala ändringar kan ske)

Matchbollar tillhandahålls av arrangören. Uppvärmningsbollar står varje lag själva för

Poängräkning

- 3 poäng vid vinst
- 1 poäng för oavgjort
- 0 poäng vid förlust
- 0 poäng vid lämnad WO
- Lämnad WO ger 0-3 och 3 poäng till andra laget

Lagens placering i tabellen:

1. Poäng
2. Målskillnad
3. Antal gjorda mål
4. Inbördes möte

Protester

Ska vara inlämnade till sekretariatet senast 15 minuter efter aktuell match.
Kostnad för protest är 300 :-
Kostnaden återbetalas endast om protesten bifalles
Tävlingsjuryns beslut kan ej överklagas

Domararvode

Domaravgift beslutas av arrangör/uppdragsgivare