

Sätta upp en idrott/tävling så att lag kan anmäla sig

Steg 1 – Skapa Kategori och Aktivitetstyp

Det här steget görs för att medlemmen ska kunna se lagets matcher kalendern.

1. Klicka på *Schema* i vänstermenyn och välj *Inställningar*.
2. Under rubriken *Kategorier* (längst ner på sidan) klickar du på knappen *Lägg till*. Här skapar du till en övergripande kategori (till exempel Lagidrott). Spara genom att klicka på *Lägg till*.
3. Under rubriken *Aktivitetstyper* (högst upp på sidan) väljer du aktuell flik och klickar på knappen *Lägg till*.
4. Välj ett namn för den nya aktivitetstypen (till exempel Fotboll eller Zumba). Spara genom att klicka på *Lägg till aktivitetstyp*.

Steg 2a – Skapa avgift

1. Klicka på *Inställningar* i vänstermenyn och välj *Försäljning*.
2. Klicka på fliken *Produkter* och klicka på knappen *Lägg till ny produkt*.
3. Välj namn (till exempel "Laganmälan fotboll 2018" eller "Startavgift Vår cup 2019").
4. Fyll i övriga obligatoriska uppgifter.
5. VIKTIGT – rutan *Visa i webbshop* ska INTE kryssas i.
6. Spara genom att klicka på *Lägg till*.

(Steg 2b – Erbjud betalsätt "Fakturera företag")

1. Vill ni erbjuda betalsättet "fakturera företag" så görs det under *Inställningar* i vänstermenyn.
2. Klicka på *Allmänt* och sedan fliken *Ekonomi* överkanten.
3. Nu visas de betalsätt ni tidigare ställt in.
4. Klicka på *Faktura* och markera rutan vid *Tillåt kunder att fakturera företag*.
5. Klicka på *Spara ändringar* för att spara.

Steg 3 – Grundinställningar för en idrott

1. Klicka på *Tävlingar* i vänstermenyn. Välj *Inställningar*. Här finns olika inställningar att göra på respektive flik i överkant.
2. Vid start står du på fliken *Idrotter*. Börja med att klicka på knappen *Lägg till* för att lägga till en idrott. Skriv namnet på idrotten (till exempel Fotboll) och koppla den till aktuell aktivitetstyp genom att klicka på *Aktivitetstyp*. Spara genom att klicka på *Lägg till*.
3. Välj fliken *Poängberäkningstyper* och klicka på knappen *Lägg till*. Välj *Typ* (till exempel 3 poäng för vinst, 1 poäng för oavgjort och 0 för seger) och fyll i ett *Namn*. Spara genom att klicka på *Lägg till*.

KORPEN

- Välj fliken *Tabeller* för att välja vad som ska synas i tabellen. Klicka på knappen *Lägg till*. Skriv in namnet på tabellen (förslagsvis samma namn som idrotten), klicka på fliken *Kolumner* och knappen *Lägg till kolumn*. Välj *Typ*, *Namn* och *Kort namn*. Här kan du lägga till ytterligare kolumner genom att klicka på knappen *Lägg till kolumn* igen. Klicka sedan på fliken *Sortering* och *Typ*. Här väljer du hur tabellen ska sorteras (till exempel utifrån *Poäng* och *Målskillnad*). När du är klar med alla dina inställningar för tabellen sparar du genom att klicka på *Lägg till*.
- Välj fliken *Händelsetyper* och klicka på knappen *Lägg till* för att lägga till olika händelser som du vill ska kunna registreras. Det kan till exempel vara mål och assist. Spara genom att klicka på *Lägg till*.
 - Observera att *Poäng* ska sättas till 0 (noll) för att inte påverka resultatrapporteringen efter matchen.
 - Rutorna för *Lag* och *Spelare* ska vara ikryssade för att lagledare ska kunna lägga till händelsetypen du skapat.

Lägg till händelsetyp

Namn *

Poäng * 0

Rapportera resultat

Lag

Spelare

Bakgrundsfärg * #2EC1CC

Textfärg * #252525

Namn måste fyllas i

47

Lägg till Stäng

- Välj fliken *Topplistor* och klicka på knappen *Lägg till* för att skapa till exempel en poängliga (du måste ha skapat *Händelsetyper* för att kunna skapa *Topplistor*). Spara genom att klicka på *Lägg till*.
- Välj fliken *Typer för ogiltiga resultat* och klicka på knappen *Lägg till* för att skapa en typ för ogiltigt resultat. Spara genom att klicka på *Lägg till*.

KORPEN

Steg 4 – Skapa tävling, spelklass och anmälan

1. Klicka på *Tävlingar* i vänstermenyn och välj *Administrera idrott*.
2. Välj aktuell idrott och klicka på *Lägg till* för att skapa en tävling.
3. Under *Namn* skriver du namnet på tävlingen (till exempel Fotboll 2018).
4. Här anger du också datum för när anmälan ska öppnas och när den stängs. Du anger också när tävlingen börjar och slutar (dessa datum används vid lottning och går att ändra när det är dags för lottning).
5. Spara genom att klicka på *Lägg till*.
6. Dubbelklicka på tävlingen och klicka på *Lägg till klass*.
7. Fyll i Namn på klassen (till exempel Dam eller Mixad).
8. Välj den tabell som ska användas och eventuell *Topplista*.
8. Markera fliken *Anmälan*. Välj *Anmälningsavgift* (välj mellan befintliga eller skapa en ny).
9. Fältet Minst antal medlemmar per lag bör lämnas tom. Spara genom att klicka på *Lägg till*.