Regler - Rinkbandy

Tips! Lagadministration
Vi har tagit fram en guide som beskriver hur du administrerar ditt lag, bjuder in spelare, lägger in laguppställning, hittar motståndarnas tröjfärger osv. Du hittar guiden HÄR

Läs även: Korpen Stockholms tävlingsbestämmelser

Tänk på att korpidrott är motionsidrott. I Korpen gäller Fair Play – här spelar vi schysst och uppför oss bra mot spelare, domare och publik.

Reviderade 2026-10-20

OBS! Regelnyheter/justeringar i ljusblått.

1. Upplägg och serieindelning

Vi strävar efter divisioner om 7-9 lag med dubbelmöten. Större eller mindre divisioner kan förekomma, oavsett antal lag i divisionen är samtliga lag garanterade 12-16 matcher. Korpen Stockholm kan inte ta ansvar för om antalet matcher blir färre om lag drar sig ur eller lämnar walkover.

Serieindelning baseras på föregående års resultat och lagens önskemål. Grundregeln är att ettan och tvåan i serien flyttas upp en division, det sista och näst sista laget flyttas ner en division. Lag som utgått under seriens gång börjar i regel om längst ner i seriesystemet nästkommande år. Ett nystartat lag startar som regel i lägsta divisionen.

2. Spelplanen

Rinkbandy spelas på en vanlig hockeyrink med sarg och ishockeymål. Istället för puck och hockeyklubba används bandyboll och rinkbandyklubba, eller bandyklubba. Varje lag har normalt fem utespelare på isen samt en målvakt.

Domaren har rätt att ej tillåta spel eller avbryta pågående match om hen bedömer att isens kvalitet är så dålig att skaderisken är för stor.

3. Speltid

Matcherna spelas 2x20min.

Är något av lagen försenade ska domaren förkorta speltiden. Efter 10 minuter har domaren rätt att tilldöma det lag som finns på plats segern med 5-0 på walk-over.

4. Domararvode

160 kr/lag och match (i morgonserierna på Zinken ingår domararvodet i anmälningsavgiften).

Både hemma- och bortalag betalar domararvode. Det görs till domaren i god tid innan avslag. Betala gärna med Swish.

Om domare inte finns på plats till matchstart ska matchen spelas ändå. Om ni ej kan få någon utomstående att döma matchen ska en domare från något av lagen utses, ett tips är att döma en halvlek var.

Om domaren anländer efter matchstart får lagen själva bestämma om de vill slutföra matchen utan domare eller låta domaren ta över. Om domaren ska ta över behöver lagen bara betala halvt domararvode.

Har matchen spelats utan domare, vänligen registrera resultatet genom att logga in i medlemssystemet. Klicka på den aktuella matchen för att lägga in resultatet.

5. Laguppställning etc

Alla lag måste lägga in sin laguppställning innan match. Detta görs i vårt medlemssystem. Lagledaren kan välja att kalla spelare till match (alla spelare får då ett mail där de kan svara Ja eller Nej) eller välja vilka spelare som ska spela den specifika matchen. Domaren kontrollerar att båda lagen har lagt in sin laguppställning innan matchen kan starta. För att kunna läggas in i en laguppställning behöver spelaren ha ett aktivt medlemskap, samt finnas med i lagets spelartrupp.

Avbytare
Obegränsat antal avbytare får användas.

Lagkapten
En lagkapten ska utses i varje lag. Personen som utses bör vara en person som efterlever Fair Play. Lagkaptenen ska bära en armbindel placerad på vänster överarm.

Lagkaptenen är ansvarig för sitt lags uppträdande men hen har inte några särskilda rättigheter. Däremot har domaren rätt att tillkalla lagkaptenen för att få ut information till laget.

Om lagkaptenen av någon anledning måste lämna hallen/arenan, ska en ny lagkapten utses bland de spelare som är kvar i laget.

Byten
Spelarbyte får ske under spelets gång och ska ske vid avbytarbåset. Spelare som ska utbytas måste lämna isen innan avbytare träder in på isen.

Målvaktsbyte
Byte av målvakt får endast ske vid skada eller vid sidbyte. Domaren ska informeras om målvaktsbytet.

Minsta antal spelare
Minsta antal spelare för att spela matchen är 4. Matchen bryts om antalet spelare blir färre än så.

Det är tillåtet att ta ut målvakten och spela med 6 utespelare.

Licensierade spelare
Det är tillåtet att använda licensierade bandy/ishockeyspelare så länge de är medlemmar i Korpen Stockholm och är inlagda på laguppställningen.

Spelarregistreringar
Lagledaren/lagledarna bjuder in spelare till laget via Korpens medlemssystem.

Ändringar/tillägg av spelare kan ske när som helst under pågående säsong men en ny spelare måste vara med i spelartruppen samt ha betalat sin medlemsavgift för att få spela match. Annars räknas spelaren som obehörig.

Obehörig spelare
Med obehörig menas en spelare som exempelvis:

- Inte är medlem i Korpen Stockholm
- Inte ingår i lagets spelartrupp
- Inte är inlagd på laguppställningen
- Inte har rätt ålder för spelklassen (gäller veteran +40 år)
- Är avstängd sedan tidigare förseelse

Om ett lag använder en obehörig spelare, eller inte lägger in sin laguppställning, riskerar laget att drabbas av varning, böter eller förlust med 0-5.

Spela i flera lag
Det är tillåtet att spela i flera lag, dock inte i samma division. För att få spela i flera lag måste spelaren vara registrerad för samtliga lag. I undantagsfall kan det vara tillåtet att hoppa in för ett lag i samma division om laget saknar spelare, dock måste motståndarna gå med inlåningen. Gör de inte det får inlåning ej ske. Domaren måste även informeras om inlåningen.

Det är endast tillåtet att låna in spelare så att man har fullt lag. Det är inte tillåtet att låna in spelare för att ha avbytare. Detta gör att om ett lag lånar in t.ex. två spelare för att få fullt lag och det sedan tillkommer ordinarie spelare under matchens gång så får de inlånade spelarna inte längre medverka.

OBS! Vid inlån av spelare på plats så är det lagets skyldighet att registrera den inlånade spelaren i sitt lag, annars räknas spelaren som obehörig. Vid spel med obehörig spelare riskerar laget varning, böter alternativt förlust med 0-5.

Veteran
Veteranserien är öppen för spelare som fyller minst 40 år under säsongen. Varje lag har rätt att ha en underårig spelare i mål.

Kvinnor, icke-binära och transpersoner
Det är tillåtet att ha med kvinnor, icke-binära och transpersoner i herrlag.

6. Utrustning

Lagen ska ha enhetlig färg på sina tröjor och färgen ska skilja sig från motståndarnas tröjor. Utespelarnas tröjor ska vara numrerade. Om bägge lagen har samma färg på tröjorna ska bortalaget byta tröjor.

Hjälm, halsskydd och munskydd/tandskydd är obligatoriskt för samtliga spelare på isen. Alla tre ska vara CE-märkta. Hjälmens hakrem ska knäppas samman med hjälmen. Visir eller helgaller kan användas. Vid visir krävs munskydd/tandskydd men vid helgaller krävs däremot inte munskydd/tandskydd. Utespelarnas skydd ska vara under matchdräkten, ex. ska armbågsskydd vara under tröjan och benskydd ska vara under strumporna. En spelare får inte bära någon form av föremål som kan vara farliga för sig själv eller övriga spelare.

Domaren ska avvisa en spelare som inte har korrekt skydd. Om spelaren kommer in på isen igen utan korrekt skydd tilldöms 2 minuters utvisning.

Hjälm med galler är obligatorisk för målvakten. Målvaktens utrustning ska vara av kroppsskyddande karaktär och får inte innefatta delar som är avsedda att täcka målet. Målvaktens benskydd får ej vara större än 30,5 cm breda och 80 cm höga när de sitter på. Målvaktshandske får ej vara försedd med "simhud" mellan fingrarna för att förstora en normal målvaktshandske. Målvakten får ej använda klubba.

Klubbans bredd får på inget ställe överstiga 7 centimeter med eller utan lindning. Längden mäts längs yttre sidan av klubbans böjning och får inte överstiga 130 centimeter. Hörn och kanter på klubbans nedre del ska vara avrundade och klubban får inte ha några metallbeslag. Klubbans böjning ska tydligt urskilja sig från bollens färg. Klubban får ej vara hookad.

Domaren ska avvisa en spelare som har en felaktig klubba. Om spelaren kommer in på isen igen utan korrekt klubba tilldöms 2 minuters utvisning.

Hemmalaget ska ha med godkända matchbollar (den cerisefärgade).

7. Avslag

För att främja Fair Play så samlas domare och lag vid mittpunkten inför matchstart. Domaren informerar om hur hen vill ha det på isen och lagen hälsar på varandra.

Hemmalaget gör avslag. Avslaget får göras åt vilket håll som helst. Spelarna ska stå på egen planhalva och får inte överskrida mittlinjen förrän bollen satts i spel. Motståndarlagets spelare ska stå utanför mittcirkeln. Den som utför avslaget får inte spela bollen på nytt förrän den berörts av annan spelare. Felaktigt avslag görs om. Mål får göras direkt på avslag.

8. 5-sekundersregeln

Det lag som ska starta spelet (gäller inslag/frislag) måste göra det inom 5 sekunder från det att bollen ligger på plats. Om tiden överskrids går bollen över till det andra laget.

9. Spel på bollen

Klubban ska vara på isen när en spelare föser, ger riktning åt eller för med sig bollen. Slag eller försök till slag är förbjudet. Bollen får stoppas (ej styras) med: klubba, skridsko eller med kroppen under knähöjd. Det förutsätter att det inte betraktas som farligt spel.

Det är tillåtet att med skridskon sparka bollen. Boll som är inom målområdet får spelas med klubba.

10. Hindra motspelare

Det är tillåtet att tränga eller hindra en motspelare som har bollen eller då bollen är inom spelhåll (ett skridskoskär). Tackling eller våldsam undanträngning är däremot förbjuden. När bollen är utom spelhåll får motspelare inte hindras eller angripas.

Det är förbjudet att sparka, sätta krokben för, knuffa samt med hand eller klubba slå och hindra en motspelare. Det är också förbjudet att slå på, låsa eller trycka ner motspelarens klubba eller på annat sätt hindra spelaren att använda den.

11. Målvakten

Målvakten får inom eget straffområde använda skridskor eller valfri kroppsdel för att stoppa bollen.

Målvakten får kasta, sparka samt hålla bollen (dock max 5 sekunder).

Om målvakten inte kan befria sig från bollen ska domaren stoppa spelet och döma målvakts boll. Detsamma döms om bollen fastnar på målburen.

Utkast från målvakt får ej gå direkt i mål. Sker det döms motståndarmålvaktens boll.

Målvakten får inte utföra straffslag.

12. Godkännande av mål

Mål ska godkännas om någon i det försvarande laget förpassar bollen i egen målbur på ett annars regelvidrigt sätt, t.ex. genom spark eller slag med klubba.

Om målburen flyttas äger domaren rätt att godkänna mål om bollen enligt domarens bedömning passerat mållinjen innanför målburens ursprungliga/rätta läge.

13. Igångsättande av spel – Inslag (ersätter tekning)

Vid avbrott av spelet (ex. skada, boll över sarg, boll tar på domaren) sätts spelet igång med inslag av det lag som har bollen vid avbrottet. Domaren startar spelet med signal och inslaget får ej gå direkt i mål. Om domaren bedömer att avbrottet sker i farligt läge slås inslaget 1 meter från sargen.

14. Frislag

Frislag döms vid regelbrott som inte föranleder straffslag.

- Frislag till anfallande lag inom straffområdet utförs från närmaste röda punkt i anfallszon.
- Övriga frislag utförs från den plats förseelsen inträffade. Skedde förseelsen vid sargen flyttas bollen ut 1 meter från sargen.

Vid frislag ska motspelaren stå utanför cirkeln eller minst 5 meter från bollen.

Bollen ska ligga stilla på rätt plats när frislaget utföres. I annat fall görs frislaget om.

Vid frislag får bollen gå direkt i mål.

Står en spelare närmare i avsikt att hindra bollens framfart ska två minuters utvisning tilldömas (avsikten avgör domaren). Sabotage mot frislag renderar också i två minuters utvisning.

15. Straffslag

Straffslag döms för förseelser vid spel framför eget mål och där given målsituation föreligger.

Straffen slås som s.k. "hockeystraff" från blå linjen. Endast straffläggaren och den försvarande målvakten får befinna sig innanför blå. Målvakten ska stå på mållinjen tills bollen satts i rörelse. Bollen ska hela tiden föras framåt. Ingen retur. Går bollen inte i mål blåser domaren av och försvarande lag återupptar spelet från förlängda mållinjen.

Vid förseelse som enligt regelboken föranleder straffslag och 2 minuters utvisning ska domaren enbart döma straffslag. Vid förseelse som föranleder 5 minuters utvisning eller mer ska både utvisning och straff dömas.

Straffläggning i cuper och slutspel:

Vid straffläggning i cup eller slutspel är det tre straffar per lag som gäller. Det lag som vinner lottningen väljer vilket lag som börjar. Det ska vara tre olika straffskyttar per

lag. Vid fortsatt lika efter tre straffar gäller sudden death. Samtliga spelare i laget måste lägga straff innan den första får göra det igen.

16. Otillåtet spel - Åtgärd

Det är otillåtet att:

- avsiktligt stoppa bollen med hand, huvud eller klubba ovanför knähöjd – Frislag/straffslag (om det sker framför mål och det är en målchans)
- spela knästående med två knän i isen – Frislag/straffslag
- spela sittande eller liggande – Frislag/straffslag
- kasta sig på isen för att stoppa bollen eller motspelare – Frislag/straffslag
- slå på, lyfta eller sparka motspelarens klubba – Frislag/straffslag
- spela utan klubba eller med avslagen/trasig klubba (klubban ska plockas upp av spelaren och bytas vid avbytarbåset) – Frislag/straffslag
- avsiktligt sparka bollen i mål (gäller anfallande spelare) – Frislag
- avsiktligt styra bollen i mål med kroppen (gäller anfallande spelare) - Frislag
- låsa bollen vid sargen - Frislag
- störa målvakten i målområdet – Frislag
- angripa målvakten inom dennes straffområde - Frislag
- studsa bollen eller ta upp den igen efter att ha lagt ner den på isen (gäller målvakt) – Frislag
- kasta bollen över mittlinjen utan att den först ha vidrört isen, sargen eller någon spelare (gäller målvakt) - Frislag från den plats där bollen passerat mittlinjen

Frislag döms även:

- när bollen spelas utanför sargen och domaren kan avgöra vem som slagit ut den, gäller även om bollen går upp i skyddsnätet ovanför sargen.
- när bollen erövrats av "felande" lag vid avvaktande utvisning enligt "fördelsregeln"
- om anfallande spelare knuffar målburen ur sitt läge
- om bollen träffar taklamporna/taket
- om den som utför ett frislag spelar bollen på nytt innan den berörts av annan spelare

Om domaren bedömer en förseelse som grov kan även utvisning utdömas.

17. Utvisning

Om en spelare begår två regelbrott efter varandra innan den första förseelsen bestraffats, så bestraffas endast det grövsta regelbrottet.

Om utvisning tilldelas en spelare i avbytarbåset ska spelaren sitta i utvisningsbåset och laget spela med en spelare mindre på isen i 2 eller 5 minuter.

Om utvisning tilldelas en ledare eller supporter i avbytarbåset behöver ingen person sitta i utvisningsbåset, men laget måste spela med en spelare mindre på isen i 2 eller 5 minuter.

Om ovanstående scenarion gäller matchstraff sitter ingen spelare i utvisningsbåset men laget spelar med en spelare mindre på isen i 5 minuter.

Utvisning 2 minuter döms för följande förseelser:

- upprepade ojusta (ej våldsamma eller farliga) angrepp på motspelare
- slag på skridsko (tripping)
- fasthållning
- komma in på isen igen utan godkänt skydd
- komma in på isen igen utan klubba eller med icke godkänd/trasig klubba
- gjort sig av med trasig klubba på ett vårdslöst sätt
- vid förseelser som ger avgörande fördel (förseelser där det normalt blir frislag)
- avsiktligt knuffa egen målbur ur sitt läge
- om målvakten fångar bollen utanför sitt eget straffområde
- felaktigt spelarbyte/för många spelare på planen
- stå för nära bollen i avsikt att hindra bollens framfart (avsikten avgör domaren)
- sabotera frislag
- spelare som medvetet fördröjer spelet för att få tiden att gå

Om domaren vid förseelse, som föranleder 2 minuters utvisning, tillämpar "fördelsregeln" ska denne sträcka ena armen rakt upp och därefter, vid avblåsningen, fälla den mot den spelare som ska utvisas. Om fördelen resulterar i mål upphävs utvisningen. Utvisad spelare kommer in vid mål. Har laget flera spelare utvisade kommer den först utvisade spelaren in. Gäller ej vid 5-minutersutvisning.

Utvisning 5 minuter (fullängdsutvisning) döms för följande förseelser:
(fullängdsutvisning innebär att den utvisade inte kommer inte in på isen igen vid mål för motståndarlaget)

- kasta klubba mot boll
- våldsam tackling vid sargen
- våldsamt angrepp på motspelare genom t.ex. på-åkning, ben- eller knätackling, obehärskat slag med klubba
- osportsligt uppträdande mot spelare, ledare, domare eller publik
- att skrika svordomar riktade mot spelare, ledare, domare eller publik (kan även ge grovt matchstraff, avsikten avgör domaren)
- att skrika könsord rakt ut, ej riktat mot någon (kan även ge grovt matchstraff, avsikten avgör domaren)

Blir målvakten utvisad 2 eller 5 minuter avtjänas straffet av en utespelare.

Lindrigt matchstraff döms för följande förseelse:

- spelare som i matchen ådrar sig sin tredje utvisning (oavsett utvisningslängd)

Vid lindrigt matchstraff får spelaren inte spela mer under den pågående matchen. Den utvisade spelaren får ersättas efter 5 minuter (fullängdsutvisning).

Grovt matchstraff döms för följande förseelser:

- brutalt angrepp på motspelare
- kasta klubba eller boll mot motspelare eller domare
- att skrika könsord, nedvärderande eller kränkande ord riktade mot spelare, ledare, domare eller publik
- att hota spelare, ledare, domare eller publik

Vid grovt matchstraff får utvisad spelare ersättas efter 5 minuter (fullängdsutvisning). Den utvisade spelaren får ej vistas vid rinken utan måste lämna spelplatsen.

Vid grovt matchstraff skickar domaren in en anmälan till Påföljdskommittén och spelaren är avstängd tills beslut är taget i ärendet.

Vid grovt matchstraff måste laget uppge spelarens namn. Laget är avstängt från vidare spel till dess att spelarens namn kommer Korpen tillhanda. Om namnet ej inkommit inom 14 dagar drabbas laget av böter.

En spelare kan drabbas av grovt matchstraff såväl före som efter matchen. Domaren har med andra ord rätt att anmäla händelser som inträffar från det att laget anländer till

arenan tills dess att de lämnar densamma. Allt för att stävja dåligt uppförande och t.ex. hot mot domare eller motspelare.

Om ett lag drar på sig upprepade grova matchstraff kan laget bestraffas med böter eller uteslutning ur serien. Ett lag kan även uteslutas om det betett sig på ett sätt som är till skada för föreningen.

Korpen Stockholm har rätt att neka ett lag deltagande i seriespel om laget ifråga betett sig illa under tidigare säsong/säsonger.

Korpen Stockholm har rätt att neka en person medlemskap om personen uppfört sig på ett sätt som är till skada för föreningen.

18. Fair Play

Korpen Stockholm vill ha ett bra klimat i våra hallar.

Vi vill alltid veta om ett lag beter sig illa så att vi kan göra något åt saken. Vi har en åtgärdstrappa som vi använder oss av där t.ex. kontakt med laget via telefon/mail, matchvärd och anmälan till Påföljdskommittén är några av åtgärderna. Laget riskerar också att drabbas av böter eller uteslutning.

Läs mer om vårt Fair Play-arbete och hur vi behandlar påföljdsärenden här

19. Åskådare/supportrar

Åskådare/supportrar bör inte sitta i avbytarbåset utan på läktaren.

20. Matchflytt

Ni ordnar matchflyttar själva, detta kan ske på två olika sätt:
- Kontakta andra lag i serien och byt speltider med varandra.
- Hyr plantid via Idrottsförvaltningen.
Kom ihåg att meddela Korpens kansli så att vi kan uppdatera spelprogrammet.

I undantagsfall kan Korpen hjälpa till med matchflytt. Detta kostar 1.000 kr vilket täcker planhyra, domararvode och den administrativa kostnaden.

Observera att alla berörda lag måste godkänna en matchflytt och att en flyttad match ej får spelas efter sista omgången.

21. Walkover (WO)

Lag som uteblir från match (lämnar WO) döms som förlorare och motståndarna erhåller 5-0 och tre poäng. Det är viktigt att lag som tvingas lämna WO meddelar domare och motspelare i god tid.

Kontaktuppgifter till domare och motspelare hittar ni genom att genom att logga in i medlemssystemet och sedan klickar ni på den berörda matchen i spelprogrammet.

När ett lag anmäler sig får de en faktura för WO-pott på 800 kr motsvarande två (eventuella) WO-matcher. Om inga WO lämnas återfås potten på begäran upp till 18 månader efter säsongens slut, om laget inte vill fortsätta spela i Korpen. I annat fall ligger potten kvar till nästkommande säsong.

När ett lag lämnar WO förlorar laget 400 kr av inbetald WO-pott. Om WO-potten har förbrukats under pågående säsong skickas en faktura ut på 800 kr. Vid tre lämnade WO tas laget i regel bort från fortsatt spel och lagets matcher annulleras, men det är alltid tävlingsavdelningen som tar det slutgiltiga beslutet. Lämnar ett lag WO utan att meddela motspelare, domare och Korpen Stockholm dras hela WO-potten och en faktura på 800 kr skickas ut.

OBS! Tidsgränsen för WO är två timmar innan matchstart. Lämnas WO senare än så dras hela potten och en faktura på 800 kr skickas ut. I morgonserierna måste WO lämnas senast 12 timmar innan matchstart för att räknas som godkänd.

Om ett lag utgår/utesluts ur serien är WO-potten förbrukad.

22. Domarens roll

Domaren får själv avgöra vilken åtgärd som är lämplig så länge den följer reglerna. Domarens beslut om sådant som händer i matchen – till exempel om det blivit mål eller inte – är slutgiltiga och måste respekteras. Om domaren upptäcker att ett beslut blivit fel kan hen ändra det, men bara innan spelet har startat igen.

23. Skador och försäkring

Lagen bör se till att värma upp innan matchstart samt ha med sig en första förband-låda. Vid allvarlig skada kan den drabbade använda sig av Korpens försäkring. Via försäkringen kan man också få råd om skadan, snabb tid till fysioterapeut etc.

Lycka till med spelet!