

Tävlingsregler Spökboll Inomhus-VM 2026

Varje förening har ett lag med 12 spelare
2 lag på plan, 10 spelare per lag på plan
Max 2 avbytare
En domare

Plan och utrustning

Plan ca 15 × 10 m
Tydlig mittlinje
Mjuk boll (skumboll eller lätt handboll)

Speltid

2 × 5 minuter
Paus 1 minut
Boll sätts i spel från mittlinjen

Grundregler

Träff utan markstuds → spelaren blir spöke (bränd)
Boll fångad i luften → kastaren åker ut
Studs i marken först → ingen ute
Huvudträff räknas inte (bollen till motståndarlaget)

Spökregler (träffad)

Spöken får inte kliva in på spelplanen
Ett spöke blir fri igen om:
En spelare på plan fångar en boll med händerna.

Poäng och vinst

1 poäng per utslagen motspelare
Bonus:
+3 poäng om hela laget slås ut
Flest poäng när tiden är slut vinner

Fouls (Ger frislag/bollbyte)

Medveten hård kastkraft
Överträdelse av mittlinje
Kast medvetet mot huvud
Spöke som lämnar spökzonen
Vid upprepad foul: spelaren utvisas resten av matchen

